

# Náboj

## Pravidla súťaže

**1. Účasť v súťaži** Náboj je tímová súťaž žiakov stredných škôl. Žiaci súťažia v päťčlenných alebo štvorčlenných tímoch. Všetci členovia tímu sú žiakmi rovnakej školy. Tímy súťažia v dvoch kategóriách, *Juniori*, a *Seniori*. V kategórii *Juniori* môžu súťažiť iba tímy, ktorých členovia nie sú žiakmi najvyššieho (maturitného) alebo jemu bezprostredne predchádzajúceho ročníka strednej školy. V kategórii *Seniori* môžu súťažiť tímy stredoškôľakov s ľubovoľným vekovým zložením.

**2. Prihlásenie** Do súťaže sa školy prihlasujú prostredníctvom webového rozhrania na stránkach súťaže do ukončenia prihlasovania, alebo do naplnenia kapacity. Všetky informácie o termínoch, počte prihlásených tímov a celkovej kapacite sú dostupné na stránkach súťaže. Tím si pri prihlásení zvolí súťažné miesto, súťažiť v zahraničí však nie je povolené. Prihlasovanie má dve kolá. Každá škola môže prihlásiť ľubovoľný počet tímov v každej kategórii počas oboch kôl. Počas prvého kola je prvý tím z vašej školy v každej kategórii automaticky zaradený medzi súťažiace tímy. Ďalšie tímy sa dostanú na čakaciu listinu. Dva týždne pred súťažou končí prvé kolo prihlasovania a začína druhé. Ak ešte nie je plná kapacita, tak najprv druhé a potom aj tretie tímy z čakacej listiny sú zaradené medzi súťažiace tímy, pokiaľ to dovoľuje kapacita. Ak po ukončení druhého kola prihlasovania (týždeň pred súťažou) budú stále voľné miesta, tak najprv štvrté, potom piate, potom šieste, . . . Tímy z čakacej listiny budú zaradené medzi súťažiace tímy. V každej krajine a každej kategórii sú výnimkou školy, ktoré sa umiestnili do tretieho miesta v celoštátnom porovnaní v predchádzajúcom ročníku súťaže Náboj. Tieto školy môžu v príslušnej kategórii prihlásiť o jeden tím navyše a je zaradený do súťaže už v prvom kole prihlasovania.

**3. Divoká karta** Každé súťažné miesto garantuje jednu tzv. divokú kartu. Škola, ktorá túto kartu obdrží, môže v ľubovolnej kategórii prihlásiť ďalší tím a je zaradený do súťaže už v prvom kole. Zoznam škôl, ktoré na aktuálny ročník divokú kartu získali, bude zverejnený na stránkach súťaže pred otvorením prihlasovania.

**4. Začiatok súťaže** Súťažiaci sú povinní dostaviť sa na miesto konania súťaže včas a dbať na pokyny organizátorov. Pred samotným začiatkom súťaže dostane každý tím zalepenú obálku s prvými šiestimi úlohami. Tímy túto obálku rozbalia až na pokyn organizátora, ktorý tak odštartuje súťaž.

**5. Riešenie úloh** Súťažiaci v tíme riešia ľubovoľnú zo šiestich úloh, ktoré majú k dispozícii, výsledkom je väčšinou nejaké číslo. Akonáhle tím dôjde k záveru, že ich výsledok je správny, vyšle jedného zástupcu s výsledkom napísaným na zadání príslušnej úlohy za opravovateľom, kde výsledok predloží na kontrolu. Ak je predložené riešenie správne, opravovateľ zreteľne označí zadanie úlohy svojou značkou. Počet predložení každej úlohy nie je nijako obmedzený, po treťom nesprávnom pokuse však môže opravovateľ vyžadovať okrem výsledku aj postup riešenia.

**6. Opravovatelia a meniči** Opravovateľov je viac a každý opravuje iba niektoré úlohy. Podrobnosti budú upresnené na mieste pred začiatkom súťaže. Ak sa stretne u jedného opravovateľa viac riešiteľov, zaradia sa do radu v poradí, v akom ku stolíku prišli. Opravovateľom označená úloha sa odovzdáva pri stolíku meniča. Iba tam odovzdaná úloha sa počíta za vyriešenú. Za odovzdanú úlohu obdrží tím novú úlohu, a to až do vyčerpania pripravených úloh. Celkový počet úloh bude upresnený pred začiatkom súťaže.

**7. Ukončenie súťaže** Súťaž končí uplynutím časového limitu dvoch hodín. Od tejto chvíle sa s úlohami nie je možné zaradiť do radu k opravovateľovi. Tí, čo už stoja v rade, môžu svoje riešenia predložiť ku kontrole. Úlohy odovzdané po časovom limite sa považujú za odovzdané v čase konca súťaže.

**8. Víťaz** Vo svojej kategórii a mieste konania víťazí ten tím, ktorý vyriešil najviac úloh. Pri rovnakom počte záleží na najvyššom čísle vyriešenej úlohy, pri rovnosti sa posudzuje druhé najvyššie číslo atď. Ak dva tímy vyriešia úplne rovnaké úlohy, rozhoduje čas odovzdania poslednej úlohy, pri rovnosti sa posudzuje čas predposlednej odovzdannej úlohy atď. Rovnakým postupom sa určí poradie zvyšných tímov. Podobne sa stanovuje celoštátna a medzinárodná výsledková listina.

**9. Pomôcky** Povolené sú bežné písacie a rysovacie potreby. Používanie akýchkoľvek elektronických výpočtových pomôcok (kalkulačky, notebooky, atď.), prostriedkov diaľkovej komunikácie (mobilné telefóny, internet, atď.), literatúry ani vlastných poznámok nie je povolené. Spolupracovať je povolené výhradne s členmi vlastného tímu.

**10. Štatút pravidiel** Tieto pravidlá súťaže Náboj platia pre všetky zúčastnené tímy nezávisle na mieste konania súťaže. Svojím prihlásením do súťaže tím potvrdzuje, že sa s pravidlami zoznámil, súhlasí s ich znením a zaväzuje sa tieto pravidlá dodržiavať. Akékoľvek prehršky proti pravidlám súťaže môžu byť potrestané diskvalifikáciou celého tímu.